

## **Bienvenidos al evento Campeonato de optometría EssilorLuxottica México 2024.**

Gracias por participar en nuestra dinámica de aprender jugando, en el Campeonato de optometría **EssilorLuxottica** México 2024, exclusiva para estudiantes de un programa de optometría de una institución académica mexicana, a nivel profesional, que se hayan inscrito en nuestro formato de inscripción: “Datos de contacto Participantes Campeonato EssilorLuxottica 2024 – TIJUANA, BC, MEXICO. Marzo 8. - Link: <https://forms.gle/zFCuQS9eo5ukC1PK7>  
XVI Congreso Nacional de Optometría. Fecha: 7 al 9 de marzo 2024. Baja California - Baja Tijuana Center BCN – Rosarito-.

### **¿Quiénes pueden participar? \***

Un máximo de dos (2) estudiantes por institución educativa mexicana, inscritos en el formato de inscripción “Datos de contacto Participantes Campeonato EssilorLuxottica 2024 - TIJ marzo 8 2024”. (Link: <https://forms.gle/zFCuQS9eo5ukC1PK7>), y que estén acreditados por su institución educativa, como estudiantes actuales y vigentes, y a quienes la institución educativa les tenga asignado un docente tutor o padrino. Cada institución educativa hará a nivel interno su selección de estudiantes, teniendo en cuenta que seguramente, **-no mandatorio-**, tendrán mejor opción aquellos estudiantes que estén por encima del tercer año de estudio.

### **¿Qué se requiere?**

1. Diligenciar el formato de inscripción: “Datos de contacto Participantes Campeonato EssilorLuxottica 2024 - TIJ marzo 8 2024”. (Link: <https://forms.gle/zFCuQS9eo5ukC1PK7>).
2. Atender junto con sus padrinos o tutores a las reuniones virtuales que **EssilorLuxottica** México 2024 agende para reuniones y entrenamientos de contenidos relacionados con el campeonato y previos al mismo, durante el mes de enero y febrero 2024, para sesiones de preguntas y respuestas, y de “simulacro de concurso”.
3. Ingresar y asistir al 100% de la agenda académica del evento: “**XVI Congreso nacional de Optometría AMFECCO – TIJUANA 2024**”. (Inscripción automática patrocinada por **EssilorLuxottica** México 2024, a los estudiantes inscritos) – Sólo se cubre el costo de la inscripción al evento.

### **¿Cómo se juega?**

El día viernes marzo 8 de 2024, se citan en el auditorio principal del evento XVI Congreso Nacional de Optometría AMFECCO – Tijuana 2024, a las 7:00 PM, a los estudiantes inscritos y sus padrinos o tutores, de quienes previamente **EssilorLuxottica** México ha validado su status de estudiantes actuales y docentes de cada institución, para dar efecto al evento: Campeonato de optometría EssilorLuxottica México 2024.

Reglamento básico del Campeonato de Optometría  
EssilorLuxottica México 2024

1. Del número total de estudiantes, que serán dos (2), por cada institución educativa inscrita, cada uno de ellos será asignado a un grupo diferente, llamados Grupo A y Grupo B, respectivamente. Ellos sabrán ese mismo día y hora en el desarrollo del evento en qué momento son llamados a escenario.
2. En la ronda inicial de eliminatoria del Grupo A, sólo podrán estar estudiantes representantes únicos por cada institución educativa participante. No podrán estar dos estudiantes de una misma sede o institución educativa.
3. Las preguntas serán dadas a conocer por los moderadores del “campeonato” en el momento mismo en que todos los estudiantes hayan entendido la dinámica de formas de responder, las cuales este año tendrán dos formas de hacerse, una vía virtual a través de ipads que cada uno tendrán en su poder, y con tablero y plumón de tinta borrable. Cada estudiante deberá responder en los dos sistemas y verificar que ha marcado la misma respuesta. Tendrá tan sólo un minuto para marcar su respuesta. Sólo algunas preguntas catalogadas en dificultad alta para ser respondida, podrán tener excepción de tiempo respuesta de 45 segundos. Este tiempo de respuesta será dado a conocer por los moderadores del “campeonato” en su momento.
4. Los moderadores del “campeonato” harán preguntas relacionadas al ejercicio profesional de la optometría de diferentes tipos y contextos, que los estudiantes deberán, si o si, responder en el tiempo limite asignado. Habrá un dispositivo contador de tiempo, frente a sus posiciones en el escenario, al igual que una pantalla que proyecta la pregunta realizada para que la tengan como referencia, justo al frente de ellos.
5. Hay diez posiciones o niveles que se pueden avanzar a medida que se hagan las diferentes preguntas, los cinco primeros estudiantes que logren llegar al nivel diez (10), serán los privilegiados de pasar a la siguiente ronda de eliminación, los restantes estudiantes que no llegaron a este nivel serán eliminados de forma inmediata del “campeonato”. Tan pronto cinco estudiantes logren el nivel diez (10), la ronda de eliminación se da por concluida.
6. En caso de llegar más de cinco estudiantes al nivel diez (10), en alguna de los momentos del “campeonato”, por alguna situación de mismos aciertos de respuestas, se harán preguntas para desempate fulminante, sólo con aquellos estudiantes que estén en posiciones de definición de desempate, para ingresar en la quíntupla final. Aquel estudiante que falle primero en alguna respuesta de estas preguntas de eliminación fulminante, quedará por fuera del “campeonato”.
7. Los cinco estudiantes seleccionados en la ronda grupo A, como semifinalistas, pasarán a ronda de eliminación después que los participantes del Grupo B, tengan su propia ronda de eliminación, la cual sucederá con la misma dinámica explicada anteriormente para el grupo A.
8. Tercera ronda de campeonato - Ronda de eliminación -: En este momento del campeonato subirán a escenario los finalistas de las dos anteriores rondas de eliminación del grupo A y del Grupo B, que para este momento del “campeonato” ya serán un solo grupo de semifinalistas. La dinámica del “campeonato” será igual que en las rondas anteriores, con la diferencia que sólo serán cinco (5) niveles a conquistar. Aquellos cinco estudiantes que por sus aciertos lleguen al nivel cinco (5) pasarán de forma inmediata como finalistas, a la ronda final de eliminación. los restantes estudiantes que no llegaron a este nivel serán eliminados de forma inmediata del “campeonato”.
9. Los anteriores cinco estudiantes que lograron por sus aciertos llegar en las cinco primeras posiciones a la ronda final de eliminación, van a participar en la misma dinámica de las rondas anteriores por lograr su posición final. Cabe aclarar que es posible que haya hasta dos estudiantes por una misma institución académica, si así resultó ser en las rondas de preselección anteriores. El primer estudiante que logre el nivel cinco (5), será el primer ganador (posición “ganador del campeonato”); en caso que dos estudiantes o más lleguen al tiempo con ciertos a

esta posición, sólo a aquellos estudiantes que estén en situación de desempate, se les harán preguntas para desempate fulminante, para definir el único ganador de esa categoría “primer lugar”. Si han sido dos estudiantes los implicados, inmediatamente el otro estudiante será el “segundo lugar” o “subcampeón del campeonato”. Y si son tres los estudiantes implicados, se seguirán haciendo preguntas de desempate fulminante hasta identificar el “primer lugar”, el “segundo lugar” y el “tercer lugar” del “campeonato” entre ellos tres. Los dos (2) estudiantes de la quintupla, que no llegan por mérito a los tres primeros lugares, quedarán por fuera del “campeonato”.

10. Durante todo el tiempo de realización del evento “campeonato” tendremos tres personas externas a **EssilorLuxottica México** y al gremio de optometría mexicano, para servir de jueces y auditores de la dinámica del evento, y advertirán durante la realización del mismo, de cualquier irregularidad o invalidez, para eliminar algún resultado o repetir algún proceso irregular. Estas personas serán elegidas por **EssilorLuxottica México**.

Son ejemplos de invalidez de respuesta los siguientes:

El estudiante participante

- no marco su respuesta ni en el dispositivo digital ni en el tablero borrable.
- no escribió la respuesta de forma legible, en el tablero borrable y no se entiende la opción de respuesta registrada.
- no registra su opción de respuesta en el tiempo asignado.
- es encontrado in-fraganti observando a sus compañeros participantes para ver que respuesta seleccionan y registran.
- es encontrado in-fraganti recibiendo respuestas de su grupo de soporte (porras), ya sea en forma escrita, verbal u alguna otra que se evidencie en el “campeonato”.

El equipo de colaboradores del área de educación y marketing de **EssilorLuxottica México** estará vigilando durante el “campeonato”, en el salón del evento, que las porras de soporte de las diferentes instituciones educativas participantes, mantengan silencio absoluto mientras hay rondas de preselección y clasificación. Los moderadores del “campeonato” indicarán los momentos para hacer las porras y apoyar y motivar a los estudiantes participantes. Se pide a los docentes, tutores y padrinos de cada institución educativa participante cooperen con esta regla de respeto a este reglamento y al evento, como tal.

**EssilorLuxottica México** nombrará a una persona de su equipo de educación para que supervise activamente y ayude en la dinámica del “campeonato” con los estudiantes y su respectiva participación, el mismo día del evento. (Verificará quienes suben a escenario, sus identificaciones, sus posiciones en el escenario, sus respuestas, sus movimientos en escenario, y vigilará que no tengan consigo dispositivos de comunicación como teléfonos y audífonos entre otros.

### ¿Quién gana?

1. Los tres primeros estudiantes que conquisten los tres primeros lugares del “campeonato”, el día marzo 8 2024, a las 7:00 PM en el auditorio principal donde se celebra el evento: “XVI Congreso nacional de Optometría AMFECCO– TIJUANA 2024”. Y,
2. Las instituciones educativas que representen los tres (3) estudiantes ganadores.

### ¿Cuál es el beneficio a ganar?

Sólo para las tres primeras posiciones, hay una bolsa de premios para cada posición, que será distribuidos entre el estudiante ganador y su institución educativa.

Cada estudiante participante del “campeonato” recibirá un diploma de certificación de su asistencia; y aquellos tres primeros lugares, un diploma que especifica su logro de primer, segundo o tercer lugar. Al igual cada institución educativa participante.

**EssilorLuxottica** México se reserva el derecho de dar a conocer los premios en el momento mismo del “campeonato”. Buscamos que el ánimo y espíritu de participación sean por propósitos de “aprender jugando” e “integración” y no, por el tamaño de la bolsa final de premios, y su valor económico.

Los beneficios se deberán buscar el día y la hora que indiquemos en las oficinas principales de nuestra compañía en ciudad de México, o acordaremos el envío del mismo, si es fuera del perímetro urbano o de la CDMX.

### ¿Tengo dudas?

Contáctenos a los siguientes correos electrónicos: [nayeli.ceron@essilor.com.mx](mailto:nayeli.ceron@essilor.com.mx); [monica.salmeron@essilor.com.mx](mailto:monica.salmeron@essilor.com.mx), o [nelson.merchan@essilor.com.mx](mailto:nelson.merchan@essilor.com.mx).

**Advertencia:** \*Los estudiantes que no cumplan con los requisitos señalados anteriormente, no podrán ser participantes y menos aún, ganadores del “campeonato” aún y cuando hayan participado. El proceso inicial de auditoría de la veracidad de la información reportada por los estudiantes inscritos será responsabilidad de cada institución educativa, y la segunda validación de información será realizada por **EssilorLuxottica** México

Esta mecánica de actividad “aprender jugando” en este “campeonato” es realizada por Essilor México, S.A. de C.V., con domicilio en Av. Paseo de la Reforma 26, piso 39, colonia Juárez, alcaldía Cuauhtémoc, C.P. 06600, Ciudad de México, CDMX, quien será responsable de los datos personales que se recaben en esta dinámica, para los fines previstos en el Aviso de Privacidad. Consulta del Aviso de Privacidad completo en: (<https://global.essilor.com/mx/aviso-de-privacidad>)